Testík - Počítačová grafika

1. ....................................................................................... sú všetky grafické znázornenia vytvorené na počítači, napr. kresby, animácie.

Základné druhy grafiky podľa dimenzií (priestorovosti): ............... a ..............

1. .................................................................. (....................................................) grafika

* .................................................. obrázok → je obrázok reprezentovaný pomocou mozaiky farebných bodov. Každý z týchto bodov nesie informácie o farbe.
* obrázky ........................................................ náročné na pamäť
* akákoľvek manipulácia s bitmapovou grafikou, pri ktorej sa mení tvar bitovej mapy, spôsobuje ...................................................................... kvality obrázka.
* farebné body sa .......................................................... prekrývať,
* využíva sa v programoch: .................................................., ...............................................
* najčastejšie formáty: ............................................, ............................................
* uplatnenie v praxi: ....................................................., ..........................................................

1. .................................................................. grafika

* .................................................. obrázok → je obrázok vytvorený zo základných geometrických objektov, napr. (kružnica, štvorec, ...)
* obrázky ........................................................ náročné na pamäť
* pri manipulácii s obrázkom ............................................................. k zhoršeniu kvality obrázka,
* objekty sa ........................................................... prekrývať, poradie objektov sa dá zmeniť
* využíva sa v programoch: .................................................., ...............................................
* najčastejšie formáty: ............................................, ............................................
* uplatnenie v praxi: ....................................................., ..........................................................

1: 26 - 23 2: 22,5 - 19,5 3: 19 - 15,5 4: 15 - 7,5 5: 7 - 0