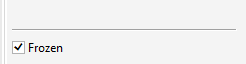
Efekty v programe Corel DRAW – šošovky

1. Otvorte súbor „Efekty v programe Corel DRAW – šošovky“
2. Vyberte si ľubovoľnú farbu, ktorou budete vytvárať efekty a zapíšte si ju do súboru. (V zadaní je na ukážku zelená, ale Vy si môžete vybrať akúkoľvek farbu)
3. Oskenujte farebný model a vložte do súboru

**Vytvorte efekty pomocou šošovky**

1. Zapnite si ponuku **EFFECTS → LENS**

Použite kružnicu

Nezabudnite vždy šošovku zmraziť

1. **Zjasnenie**

Miera: 50 %

1. **Miešanie farieb**

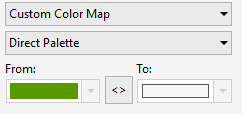
Miera: 100 %

Farba: C:62 M:5 Y:100 K:27

1. **Filtrácia farieb**

Miera: 100 %

Farba: C:62 M:5 Y:100 K:27



1. **Vlastná mapa farieb**

Pôvodné nastavenia

Farba: C:62 M:5 Y:100 K:27

1. **Rybie oko**

Miera: 50 %

1. **Žiarová mapa**

Rotácia palety: 50 %

1. **Inverzia**
2. **Zväčšenie**

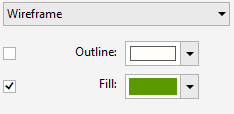
Násobok: 1,5x

1. **Odtiene stupňov šedej**

Farba: C:62 M:5 Y:100 K:27

1. **Miešanie farieb**

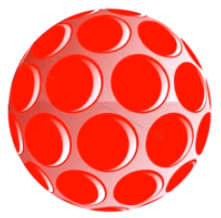
Miera: 100 %

Farba: C:62 M:5 Y:100 K:27

1. **Drôtený model**

Vonkajší obrys: nezačiarknuť

Výplň: C:62 M:5 Y:100 K:27



1. Ak ste došli až sem môžete skúsiť vytvoriť **bodkovanú loptu**.

Postup nájdete na stránke: <https://www.youtube.com/watch?v=3NANCPIrpRI>